

## COMUNICADO DE PRENSA

Roozz.com en vivo en la tienda Google Chrome Web Store  
Copenhague, Dinamarca. 6 de diciembre de 2010

Roozz.com – un desarrollador de tecnología middleware con sede en Copenhague, hoy día anuncia que son capaces de convertir juegos de PC y aplicaciones de escritorio para ejecutar en la nueva tienda Google Chrome Web Store. Para el usuario final significa que ahora puede ejecutar juegos 3D y aplicaciones de productividad avanzada directamente desde el navegador web y evitar el proceso de descarga e instalación que normalmente es largo.

El fundador y CEO de Roozz.com, Thomas Jam Pedersen dice: *“Google Chrome Web Store hace que sea más fácil de encontrar, evaluar y comparar las aplicaciones y ahora es seguro y fácil pagar por ellos. Confiamos plenamente en el Google Chrome Web Store (GWS) y creemos que esto va a iniciar una verdadera fiebre del oro similar a los que hemos visto con el Apple Appstore desde 2008. En sus primeros 5.000 días de vida, la web principalmente ha sido utilizada para encontrar información. Sin embargo, los próximos 5.000 días van a ser únicamente sobre las aplicaciones que pueden ayudar o entretener a la gente en su vida diaria. La novedad de GWS es que está disponible en todas las plataformas. Predecimos que cualquier empresa grande y muchos de los pequeños desarrolladores innovadores van a poner cientos de miles de aplicaciones en GWS durante los próximos 12 meses y va a haber una carrera para llegar primero a atrapar la atención de los usuarios.”*

### **Sobre Roozz.com**

La plataforma Roozz está liderando la tecnología en el mundo que hace posible convertir aplicaciones existentes para ejecutar dentro del Google Chrome Web Store sin tener que cambiar el código de fuente. Actualmente, Roozz está disponible en las plataformas Windows y Linux y en este momento está en desarrollo una versión para plataformas Mac y móviles.

En el mercado actual para distribución online de aplicaciones de productividad, Roozz es una alternativa de Silverlight y Java donde la Plataforma Roozz ofrece protección de derechos de autor y muchas características adicionales. Por lo general Roozz se demora 1 – 2 días en convertir una aplicación de escritorio existente y poder ejecutarlo online en la plataforma Roozz, mientras que la reprogramación para Silverlight o Java normalmente demora varios meses, si es que es posible.

En el mercado actual para distribución online de juegos de PC, Roozz es un competidor de Steam y Unity3D. Mientras que Steam se enfoca en jugadores duros y juegos de un tamaño de más de un 1GB, Roozz se concentra en juegos más pequeños y jugadores de mediano índole. Comparando con Unity3D, Roozz ofrece una solución que convierte cualquier juego en ejecutable para el navegador web, mientras que Unity3D requiere que los desarrolladores compren sus herramientas y aprendan sus idiomas de programación.

Para ejecutar software en la Plataforma Roozz, se requiere que el usuario final instale un pequeño plugin para el navegador que se demora menos de 20 segundos en bajar e instalar. Tanto el plugin como las aplicaciones que se ejecutan en la Plataforma Roozz se actualizan automática y silenciosamente una vez que el plugin haya sido instalado la primera vez.

Roozz.com ha experimentado un enorme interés de desarrolladores y continuará ofreciendo una cantidad creciente de títulos a través de su plataforma. Para aprender más sobre Roozz y probar algunos de nuestros demos, por favor visite [www.roozz.com](http://www.roozz.com)

### **Contact information**

+ 45 702 69 111

[info@roozz.com](mailto:info@roozz.com)